

Q2

Q3

Q4

5.7.X

5.7.2

- ✓ Интеграция с протоколом Loudplay версии 7
- ✓ Поддержка пулов приложений Linux для протокола GLINT
- ✓ Механизм ограничения пользователям печати
- ✓ Поддержка проброса USB-токенов для работы на РЕД ОС 7.3

5.7.3

- Выпуск Space Client и Space Agent VDI под Astra Linux 1.8
- Прекращение поддержки протокола SPICE в Space Client

5.7.4

- Глобальное обновление Space Client для Windows
- Завершение поддержки Space Client 2.X
- Выпуск Space Agent VDI под Windows
- Поддержка аппаратного ускорения для GLINT сессий
- Обновление подсистем безопасности модуля аутентификации

6.0.X

6.0.0

- Переход Space Dispatcher на Astra Linux SE 1.8
- Переход Space Gateway на Astra Linux SE 1.8
- Централизованное обновление Space Client с локального сервера
 - Проверка нахождения ВМ в домене для Linux
 - Управление удалением ВМ из домена

6.0.a

- Выпуск Space Client и Space Agent VDI под РЕД ОС 8
- Реализация проприетарного механизма сжатия медиа-трафика web-камер для РЕД ОС 8

6.0.b

- Выпуск Space Client для TONK ОС
- Файловый буфер GLINT

6.1.X

6.1.0

- Централизованное обновление Space Agent VDI с локального сервера
- Централизованное управление службами физических машин
- Расширенный мониторинг информации Space Client
- Интеграция с ALD Pro
- Завершение поддержки Space Client и Space Agent VDI под Astra Linux 1.7
- Завершение поддержки Space Client и Space Agent VDI для РЕД ОС 7

6.1.a

- Глобальное обновление Space Client под AlterOS
- Выпуск Space Agent VDI под AlterOS

6.1.b

- Интеграция с протоколом Loudplay версии 12

6.1.c

- Поддержка в GLINT механизма проброса сетевых принтеров и сканеров

6.2.X

6.2.0

- Централизованный мониторинг кластера мультидиспетчера
- Централизованный мониторинг шлюзов внешних пользователей
- Разграничения прав доступа администраторов для управления пулами ВРС
- Управление внешними портами шлюза внешних пользователей

6.2.a

- Подключение к ВРС и терминальным приложениям в одной сессии

6.2.b

- Выпуск Space Client под Kaspersky OS

6.2.c

- Выход протокола GLINT 2.0